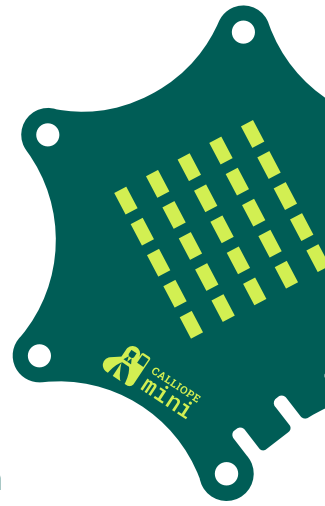


Erfolgsergebnisse

Ganztagsangebot Programmieren mit dem Calliope mini



Im Vorgängerprojekt „Gewinnung von Coaches für GTA Programmieren mit Calliope mini“ (2024–2025) konnten bereits wichtige Grundlagen für die nachhaltige Verankerung informatischer Bildung in Sachsen geschaffen werden.

Mit der **Matching-Plattform proGTA** wurde eine dauerhafte Infrastruktur aufgebaut, die Schulen und Coaches systematisch miteinander vernetzt.

Bereits **60 Schulen** in ganz Sachsen konnten so mit regelmäßigen und strukturierten MINT-Angeboten ausgestattet werden, wodurch mehr als 1.000 Schülerinnen und Schüler im Ganztag direkt erreicht und befähigt wurden und direkt davon profitierten.

Insgesamt haben sich bereits **75 Coaches und 47 Schulen** auf der Plattform proGTA registriert und damit das Netzwerk stetig erweitert und nachhaltig gestärkt.

Zur kontinuierlichen Qualifizierung der Coaches wurden **20 Workshops mit 240 Teilnehmenden** sowie 6 **Präsenztreffen** mit 120 Teilnehmenden durchgeführt.

Zusätzlich wurden weitere **4 Workshops** mit 40 Teilnehmenden zur Qualifizierung von Pädagoginnen und Pädagogen, Unternehmen sowie Mädchen im speziellen erfolgreich durchgeführt.

Darüber hinaus fanden **27 öffentlichkeitswirksame Veranstaltungen** in ganz Sachsen statt, bei denen weit über 800 Personen direkt erreicht wurden.

Durch die **Einbindung von 10 Unternehmen**, die als aktive Partner gewonnen wurden und eigene Coaches bereitstellten, konnte die Brücke zwischen Schule, Wirtschaft und Gesellschaft nachhaltig gestärkt werden.

Die Sichtbarkeit des Projekts wurde durch zahlreiche Beiträge auf den Kanälen von proGTA, LJBW und Social Media (Facebook, LinkedIn) weiter erhöht und die Bekanntheit in der sächsischen Bildungslandschaft maßgeblich ausgebaut.

Registriere dich einfach auf
www.progta.de